

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI

3.2. Integrare e rielaborare contenuti digitali.

3.3. Copyright e licenze

Sviluppare contenuti digitali rielaborandoli e modificandoli



METODOLOGIA ADOTTATA

- Cooperative learning
- Learning by doing

DISCIPLINE COINVOLTE

Tutte

ATTIVITÀ PRATICHE PREVISTE E PRODOTTI DEGLI STUDENTI

Attività:

- Attraverso uno schema dato, con un programma di presentazioni creare un prodotto che integra diverse tipologie di contenuto (scrittura, video, grafici, infografiche, immagini, animazioni...)
- Utilizzare le principali funzioni
- Utilizzare risorse della rete rispettando copyright e licenze

Prodotto:

Presentazione multimediale guidata su un argomento di studio

**ARTICOLAZIONE
DELLE
CLASSI/GRUPPI**

Lavoro individuale - in coppia, piccolo gruppo, di classe

**STRUMENTI DIDATTICI
E DIGITALI ADOTTATI**

Dispositivi e presentazioni editor di testo, strumento di presentazione

**TIPOLOGIA DI
PRODOTTI**

- Presentazioni multimediali

**TIPOLOGIE DI PROVA
PER LA VERIFICA E LA
VALUTAZIONE DELLE
COMPETENZE**

Tipologia di prova:

- Narrazione tematica tramite presentazione multimediale su argomento assegnato dal docente, anche utilizzando risorse tratte dalla rete

Valutazione: vedi rubrica di valutazione

**SKILLS DEI DOCENTI
PER AVVIARE LA
SPERIMENTAZIONE**

- Utilizzo di app per le presentazioni, applicazione di editing per le immagini e applicazioni di collage

RUBRICA DI VALUTAZIONE

Attività

- Attraverso uno schema dato, con un programma di presentazioni creare un prodotto che integra diverse tipologie di contenuto (scrittura, video, grafici, infografiche, immagini, animazioni...)
- Utilizzare le principali funzioni
- Utilizzare risorse della rete rispettando copyright e licenze

IN VIA DI
ACQUISIZIONE

L'alunno con l'aiuto dell'insegnante:

- Accede al programma di presentazione, crea un semplice elaborato esegue i passaggi per il salvataggio
- Identifica semplici regole di copyright e licenze

BASE

L'alunno in parziale autonomia:

- Accede al programma di presentazione, crea un semplice elaborato e segue i passaggi per il salvataggio.
- Identifica semplici regole di copyright e licenze che si applicano a dati e a contenuti digitali

INTERMEDIO

L'alunno in autonomia:

- Crea un elaborato utilizzando le funzioni proposte ed esegue il salvataggio del file sul proprio pc o in uno spazio di archiviazione in cloud.
- Indica regole di copyright e licenze ben definite e usuali.

AVANZATO

L'alunno in completa autonomia:

- Crea un elaborato originale utilizzando la maggior parte delle funzioni proposte (immagini, brevi video...) esegue il salvataggio del file sul proprio pc o in uno spazio di archiviazione in cloud
- Rispetta diverse regole di copyright e licenze.
- Spiega ai compagni di classe le fasi del proprio progetto e come aggiornare una presentazione utilizzando una lavagna interattiva