



SCUOLA PRIMARIA

PROBLEM SOLVING

5.2. Identificare i bisogni e le soluzioni tecnologiche

METODOLOGIA ADOTTATA

- Peer tutoring
- Cooperative learning
- Learning by doing
- Problem solving

DISCIPLINE COINVOLTE

Tutte

ATTIVITÀ PRATICHE PREVISTE E PRODOTTI DEGLI STUDENTI

Attività:

- Esplorare le diverse potenzialità di un dispositivo
- Distinguere gli strumenti di base di un programma e utilizzarli secondo le proprie esigenze
- Creare collegamenti diretti alle App sul desktop
- Aggiungere un sito alla lista dei preferiti

Prodotto:

- Completamento di una scheda dove associare il programma giusto alle esigenze di un compito



Crea la tua Impronta Digitale

IL CURRICOLO PER GLI STUDENTI

ARTICOLAZIONE DELLE CLASSI/GRUPPI

Lavoro individuale, di piccolo gruppo, di classe o con la guida dell'insegnante

STRUMENTI DIDATTICI E DIGITALI ADOTTATI

Tablet, smartphone, PC, Periferiche, Browser, Motori di ricerca, Web App, Editor di testo, immagini...

TIPOLOGIA DI PRODOTTI

TIPOLOGIE DI PROVA PER LA VERIFICA E LA VALUTAZIONE DELLE COMPETENZE

Tipologia di prova:

- Test: associare il programma giusto alle esigenze di un compito

Valutazione: vedi rubrica di valutazione

SKILLS DEI DOCENTI PER AVVIARE LA SPERIMENTAZIONE

- Funzionamento e funzionalità delle tecnologie digitali
- Analisi delle problematiche relative al mal funzionamento e risoluzione dei problemi.

RUBRICA DI VALUTAZIONE

Attività

- Distingue gli strumenti di base di un programma e li sceglie in base alle esigenze del compito
- Crea collegamenti diretti alle App sul desktop
- Aggiungere un sito alla lista dei preferiti

IN VIA DI
ACQUISIZIONE

L'alunno in situazione note, unicamente con il supporto dell'insegnante e di risorse fornite appositamente:

- Conosce ed utilizza gli strumenti digitali che si adattano meglio alle proprie esigenze

BASE

L'alunno in situazioni note, con il supporto adeguato e con l'uso di risorse fornite:

- Conosce ed utilizza gli strumenti digitali che si adattano meglio alle proprie esigenze

INTERMEDIO

L'alunno in situazioni note e non note in modo autonomo:

- Individua esigenze
- Personalizza gli strumenti digitali per soddisfarle

AVANZATO

L'alunno in situazioni note e non note in modo autonomo e risolvendo problemi diretti:

- Individua esigenze
- Personalizza gli strumenti digitali per soddisfarle